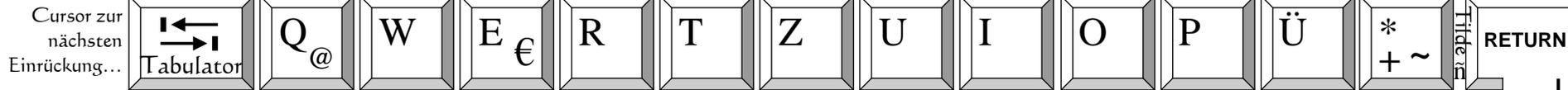
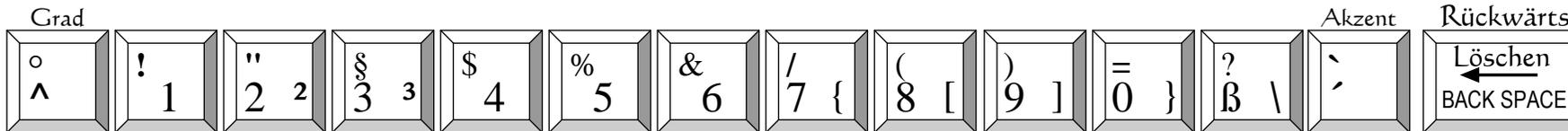
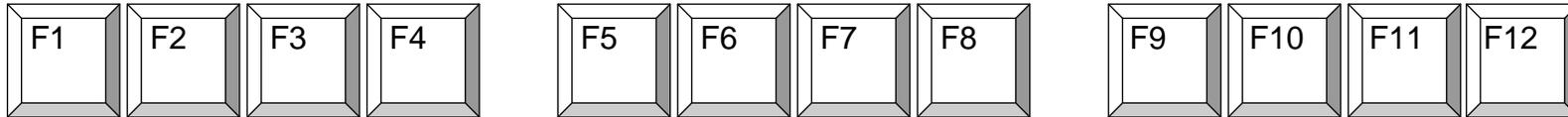
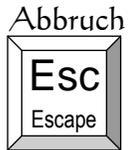


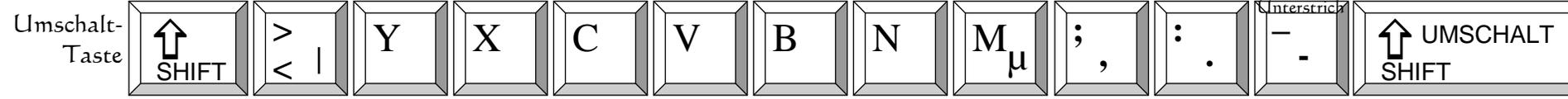
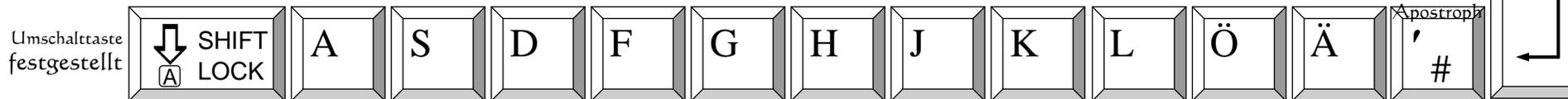
Die Computer-Tastatur mit Tasten-Erklärungen

gestaltet mit »Word« & »Paint«

F = Funktionstasten zum Programmieren
 F1 = Hilfe-Fenster öffnet sich in allen Programmen



»Return«
 bestätigt Eingabe
 und bewirkt
 Absatz im Text
 (= neue Zeile)



Umschalt-Taste
 Großschreibung
 und
 obere Tastenzeichen



Steuerung
 oder
 Control

Kurzbefehl-
 Taste
 gedrückt
 halten
 plus
 Tastatur-
 Taste,
 z. B.
 = Speichern

Windows-Taste
 zum
 Aufklappen
 Startmenü
 z. B.
 Programm
 auswählen,
 Herunterfahren
 = Ausschalten

Wahl-Taste
 gedrückt
 halten +
 Buchstabe
 ergibt
 Kurzbefehl
 aus der
 Menüzeile,
 z. B. +
 = Bearbeiten

weitere Sonderzeichen über Menü „Einfügen“ „Symbol“

Wahl-Taste
 »Alt Graphic«
 gedrückt
 halten
 + Taste

 ergibt drittes
 Tastenzeichen
 @ € μ ² ³ ~
 { } |

nicht immer
 vorhanden:
 bringt alle
 Bildschirm-
 Fenster in
 Schrägsicht

Kontextmenü-
 Taste
 zeigt nur
 Befehle,
 die an der
 Stelle
 möglich sind,
 auf die der
 Cursor
 gerade zeigt.

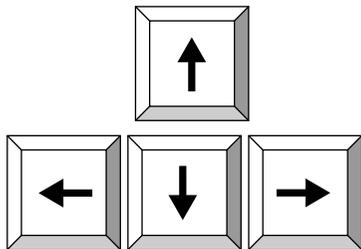
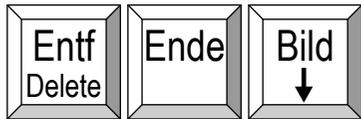
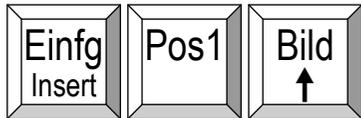
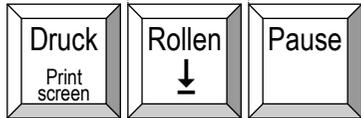
Graphik & Design:
 © Axel Culmsee
 Internet:
www.culmsee.com/vhs/
 E-Mail:
info@culmsee.com

Die Computer-Tastatur: Ziffernblock

Monitor-Anzeige
wird als Bild
zwischengespeichert

nur für
Program-
mierer von
Bedeutung

zum
Anhalten
von
Programmen

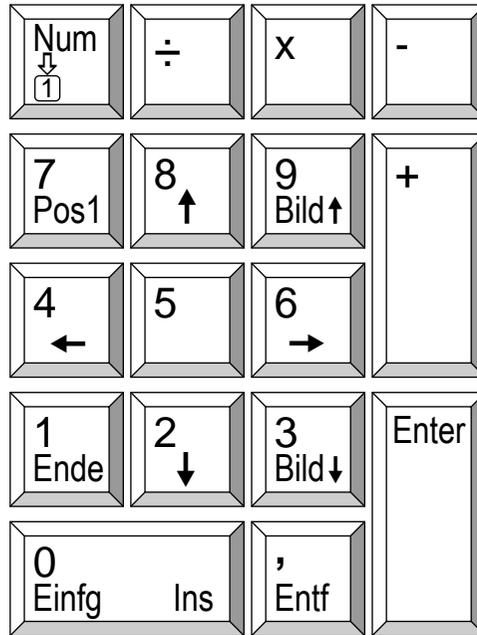


Pfeil- oder Cursor-Tasten
bewegen den Mauszeiger
(=Cursor)

Der Ziffernblock
ist nur dann eingeschaltet = aktiv,

wenn die  gedrückt ist.

Besonders geeignet für Zahlen-Eingabe
und auch zum Rechnen.



„Einfügen“
und der Text
wird in
Schreibrichtung
ersetzend
überschrieben.

„Entfernen“
= Löschen
in
Schreib-
richtung

„Enter“
führt
Eingabe
aus